

Challenge JEUNES par EQUIPE CLUB

Catégorie d'âges	Nés après le 1 ^{er} janvier 1999	Niveau de pratique	Pour l'année 2011 Titulaires du DRAPEAU BLEU JAUNE BLANC
Rencontres	Destinées à faire jouer les jeunes débutants sur parcours adaptés		
formule de jeu	GREENSOME STROKE PLAY		
Classement	Chaque club rencontre tous les autres clubs. 3 greensomes par équipe (3matches). 1 point par matche gagné, 0,5 pour une égalité. Le vainqueur sera celui qui aura gagné le plus de point sur la totalité des 3 matches. Le vainqueur général sera le club ayant remporté le plus de rencontres (en cas d'égalité le nombre total de point gagné dans toutes les rencontres fera le départage).		
Périodicité, organisation	1^{ère} journée le 25 novembre au Golf de Val Quéven. Organisation par le club d'accueil et son équipe		
Temps de jeu	9 trous 2h00 en SHOT GUN. RDV matin 9h30. 1^{ère} rencontre 10h, 2^{ème} 13h30.		
Groupes	Chaque club peut présenter une équipe de 6 joueurs avec 2 remplaçants (mixte ou non) 2 Greensomes maxi par trou ; Sans cadets, sans adultes trop près; Si un club présente un nombre impair de joueurs intégrer un joueur d'un autre club.		
Matériel	CHARIOTS CONSEILLES		
Aménagements des Parcours	Nombre de trous aménagés en fonction du nombre de joueurs et des possibilités du terrain 2 trous neutres (départ à plat, sur tee; green pouvant être atteint avec un bon coup) 1 départ au moins sur sable (balle placée, pieds à plat) les autres départs doivent être variés mais « jouables » ! ex : en légère pente, dans un petit rough ; Règle fondamentale : on joue la balle là où elle repose. Longueur des trous : départ matérialisé en relation avec « les drapeaux » (220m, 135m, et 90m)		
Déroulement du jeu	les enfants gèrent leur jeu seuls : il n'y a pas d'adultes sur les greens		
Règles	Pour observer les procédures utilisées sur des situations délicates "à risques", placer si possible des adultes (OT, ASBC, parents golfeurs) aux endroits stratégiques; prévoir si possible des fiches d'observation		
Cartes de scores	Au secrétariat : feutre indélébile pour identifier les balles (personnaliser) Préparer des cartes de scores adaptées pour faciliter le comptage par les enfants		
Enregistrement des scores	Aussitôt après la fin du parcours, en utilisant la procédure officielle		
Tableau Officiel	Afficher un plan (dessin) du parcours ; précisions sur la formule; Tableau de résultats faisant envie ; AFFICHAGE EN GRAND des résultats		
Déjeuner	préparé par les parents ; annonce des faits marquants, de résultats, de comportements remarquables		
Bilan par les organisateurs	consigner par écrit quelques faits remarquables : Comportement, Règles, Etiquette ; Préparation d'un coup; Routine; Réaction devant le résultat du coup ; Aspects stratégiques		
Archiver	cartes de scores, feuille de départs; règles locales, tableau des résultats		
Résultats	A communiquer au CD 56 pour diffusion		