

CD 35

Stage Groupe – 13 ans (Equipe 2).

Golf de RENNES

Mardi 29 et Mercredi 30 OCTOBRE 2013

PRO : ONDET Jean-Hubert

JOUEURS : BUNEL Marin, LE JEUNE Anis, ARCHER Inès, SOUËTRE Valentine, POYLO Maxime, BANZET Louis, DIVET Lou, BANZET Bartholomé, FRIOULT Tomas, BENDJABALLAH Max, PONS Eléonore, ROMAIN Paul, BANZET Baptiste.

Météo : Beau temps pendant les 2 jours.

Mardi 29 Octobre

9 h 15 Accueil des joueurs.

Explication aux joueurs des différents thèmes abordés durant le stage pour devenir un jeune joueur performant.

- I) Respect de l'étiquette**
- II) Se comporter comme un PRO**
- III) Savoir utiliser et analyser des statistiques**

Rappel :

Dans la catégorie des – de 13 ans pour espérer être compétitif au niveau Régional et National, il faut :

Etre mature dans son comportement golfique :

Autonomie dans sa préparation d'avant parcours :

- Savoir préparer son sac de golf pour qu'il ne manque rien (clubs, balles, tees, crayon, relève pitch, boisson, alimentation,...).

- Prévoir un équipement vestimentaire en rapport avec les conditions climatiques à venir (parapluie, vêtement de pluie à cette époque de l'année). Pour cela il faut se renseigner sur la météo.

Autonomie sur le parcours :

- Savoir gérer son matériel, savoir placer son chariot, ne pas perdre de club, savoir noter une carte de score.
- Être capable d'analyser la configuration d'un parcours, d'un trou pour élaborer une stratégie de jeu.
- Être capable de jouer en développant une stratégie en fonction de ses points forts et de ses points faibles (se connaître).

Compétences techniques :

- Avoir toujours une même routine afin de préparer efficacement le coup à jouer.
- Travailler sa puissance afin de pouvoir toucher les greens en régulation.
- Être performant au Putting (savoir lire un green, savoir doser, savoir s'aligner, connaître la technique et la respecter).
- Être performant au petit jeu (savoir choisir le bon club, connaître la technique et la respecter).
-

A partir de ces informations, les joueurs vont s'évaluer sur le parcours, pendant les deux jours du stage en effectuant des tests en compétition sur 2 X 9 trous:

- Sur le Pitch and Putt le matin.
- Sur le parcours 2000 l'après-midi.

Entre chaque parcours, les joueurs devront travailler les choses perfectibles, afin d'améliorer leurs performances.

Ils devront respecter 3 consignes :

1) Respecter les règles de l'étiquette :

- Relever les pitches.
- Remettre les divots.
- Savoir placer son chariot.
- Savoir marquer sa balle sur le green.

- Savoir jouer en toute sécurité.
- Supprimer le jeu lent.

II) Se comporter comme un « PRO » :

- Avoir une routine de jeu (savoir choisir le bon club, avoir une procédure d'alignement, ...).
- Etablir une stratégie en fonction de la configuration des trous (regarder le plan du trou, la distance, l'emplacement des obstacles).
- Jouer en profitant de ses points forts.
- Savoir gérer son score.
- Être compétiteur.

III) Savoir s'évaluer en faisant des statistiques :

- Comptabiliser sur sa carte de score le nombre de coups réalisés (stroke play).
- Comptabiliser le nombre de greens touchés en régulation.
- Comptabiliser le nombre de putts.
- Comptabiliser le nombre d'approches putts réalisés si le joueur n'a pas touché les greens en régulation.

10 h 00 Accès Pitch and putt

- Compétition 9 trous : Formule Simple Stroke Play.
- Départs Bleus pour les Garçons
- Départs Rouges pour les filles

Résultats : Voir Pj

12 h 15 Déjeuner

13 h 10 Accès Parcours 2000

- Compétition 9 trous : Formule Simple Stroke play.
- Départs Bleus pour les Garçons
- Départs Rouges pour les filles

Objectif : Réaliser la même évaluation que le matin sur un parcours plus long.

Résultats : Voir Pj

15 h 30 Débriefing de l'évaluation terrain.

Points positifs :

- Bonne vitesse de jeu.
- Attitude générale correcte.
- Respect de l'étiquette.
- Bonne tenue de la carte de score.

Points négatifs :

- Stratégies de jeu approximatives.
- Alignements aléatoires.
- Pas assez de greens touchés en régulation.
- Résultats du Putting très moyens.
- Chipping très moyen.
- Les joueurs ne sont pas assez concentrés dans la durée.

15 h 45 Accès Chipping Green

Révision des fondamentaux du petit jeu.

1) Rappels techniques :

- Poids sur la jambe avant.
- Balle au milieu des pieds ou dans l'arrière du stance.
- Mains en avant de la tête de club.
- Pas d'action des poignets.
- Longer le sol après l'impact.
- Savoir utiliser le club adapté à la situation.
- Pourquoi faire rouler une balle ?
- Pourquoi ne pas toujours utiliser un sand wedge ?

- Notion de point de chute.
- Notion de roulement.
- Notion de dosage.

Exercice proposé :

- 6 situations d'approches différentes.
- Match Play 1/1
- Réaliser un maximum d'approches putts.
- Respecter les consignes techniques.
- Développer le côté compétiteur des enfants.

17 h 00 Fin de la première journée

Mercredi 30 OCTOBRE

9 h 30 Accueil des joueurs

La deuxième journée est consacrée à l'amélioration des résultats du premier jour. Les joueurs effectuent les mêmes tests.

Briefing

- Rappel des directives de la veille .
- Révision des fondamentaux pour améliorer les performances de la veille.

9 h 45 Echauffement practice

Rappel des procédures d'échauffement (Ppg et Pps).

10 h 10 Evaluation sur le pitch and putt

Compétition 9 trous en stroke play.

Objectifs : Améliorer les résultats de la veille.

Résultats : Voir PJ

Un GRAND BRAVO à Valentine qui réussi à jouer dans le Par.

12 h 10 Déjeuner

13 h 20 Evaluation sur le parcours 2000

Compétition 9 trous en stroke play.

Objectifs : Améliorer les résultats de la veille.

Résultats : Voir PJ

15 h 30 Débriefing

Les résultats de la deuxième journée sont nettement meilleurs. En effet que ce soit sur le pitch and putt ou sur le parcours 2000, avec la répétition de l'application des consignes, les joueurs réalisent de bons scores. Ils augmentent tous leurs pourcentages de green en régulation, de réussite au putting et aux approches.

Excellent travail de la part de tous. La motivation est là.

16 h 00 Accès practice

Révision des fondamentaux du swing :

- Grip
- Posture
- Alignement (4 lignes : Epaules, Hanches, Genoux, Pieds).
- Corrections individuelles

16 H 30 Accès putting green

Concours ludique de putting. Match Play 1/1

Objectifs : Respecter les consignes données pour avoir un bon alignement, un bon chemin de club et un bon dosage.

17 h 00 Fin du stage

Merci aux enfants pour l'engagement dont ils ont fait preuve durant le stage.

Je remercie le Golf de RENNES de nous avoir permis d'effectuer ce stage dans les meilleures conditions.

A bientôt

JH ONDET