

COMPTE RENDU - STAGE DEPARTEMENTAL

Samedi 25 octobre 2014

Golf de Saint Laurent



Pro : Arnaud BRIEN

Accompagnateur : Claude BOUCHE

Présents :

▪ Antoine YOUINOU	Baden.....	02
▪ Viktor BRISSET-LAVENTURE	Ploemeur	03
▪ Romain PLOTON	Val Quéven	03
▪ Alexane BIHAN.....	Val Quéven	04
▪ Louis BLOSSE	Saint Laurent	03
▪ Raphaël BRIEN	Saint Laurent	03
▪ Kelvin FROGER	Val Quéven	03
▪ Lucien GUENIN-QUEYRARD ..	Saint Laurent	05
▪ Quentin DURAND	Rhuys Kerver	05

Absents :

▪ Andréa MASSERAN	Saint Laurent	04
▪ Matéo CHUAT	Saint Laurent	04
▪ Gaspar TANGUY	Saint Laurent	05

Octobre 2014

Compte rendu Stage Départemental
Saint Laurent

Arnaud BRIEN

Conditions de jeu :

- Beau temps

Objectifs du stage :

- Intégrer au groupe départemental les poucets sélectionnés lors de la journée de détection
- Développer de l'habileté autour des greens
- Sensibiliser les enfants sur l'importance de l'orientation et l'ouverture de la face de club sur la direction et la profondeur de leurs coups
- Multiplier les situations jouées de petit jeu.
- Evaluer son niveau de petit jeu

Déroulement :

Matin

10h Accueil et présentation de la journée

Bilan de la journée de détection. Annonce des baisses d'index.

10h10 Entraînement au chipping.

*Objectif technique : garder une face « square » dans le démarrage et la maintenir « square » pendant toute la zone d'impact en orientation et ouverture.
Aplatir l'angle d'attaque en entrée et sortie d'impact.*

Situation : chip bord de green, tige d'alignement au sol pour matérialiser la direction, balle sur tee placée en son milieu. Entraînement en répétition

Consignes :

- *Coup d'essai avec le stick aimanté sur la face et visualiser l'orientation et l'ouverture de la face dans la zone d'impact.*
- *Expérimenter la différence entre orienté à droite, ouvert, orienté à gauche, fermé.*
- *Essai de différents grips : grip « cigare » main gauche, porte plume main droite, grip inversé, grip overlapping inversé.*
- *Friter et zipper la tige à l'impact au lieu de la cogner.*

Fait Marquants

- Les enfants comprennent la différence entre orienté à droite et ouvert et orienté à gauche et fermé.
- Les faces de club qui passaient pour beaucoup de orientées à droite à orientées à gauche tendent à rester plus longtemps orientées vers la cible dans la zone d'impact.

11h Situations jouées.

Situation : 9 chips basiques environ 15, 20 m.

Jeu 1 : chip in =5pts, balle dans un rayon de 1m= 3pts, rayon de 2m= 2pts, rayon 3m=1pt.

Résultats

1^{er} Raphaël 23 pts ; 2^e Louis 21pts ; 3^e Lucien 20pts ; Romain 14 pts ; Kelvin 12 pts ; Viktor 11pts ; Quentin 10pts ; Alexane 6 pts ; Antoine 1 pt.

Jeu 2 : Stroke play sur les mêmes situations. Le par = 3 coups

Résultats : 1^e Raphaël 19 coups (-8/par) ; 2^e Louis 22 coups (-5/par) ; 3^e Lucien 23 coups (-4/par) ; les autres sont autour du par et certains au dessus du par.

Bilan :

- De gros écarts de scores entre les meilleurs et les plus faibles.
- Les jeunes de Saint Laurent sont les plus efficaces. Evidement ils sont avantagés car connaissent bien les lieux et sont habitués à faire ce type de situations jouées à l'école de golf.
- Un bon petit jeu est essentiel pour scorer. C'est aussi en s'entraînant au petit jeu que l'on construit son grand jeu. L'orientation et l'ouverture de la face de club et l'angle d'attaque sont des lois mécaniques indispensables à maîtriser pour contrôler sa balle.

Objectif minimum à atteindre sur ce type de chip simple.

Jeu 1 : 18 points.

Jeu 2 : Faire 1 fois sur 2 approche/putt. Total - 4, -5.

11h30 Entraînement aux approches de 25, 30 mètres

Entraînement en répétition dans le rough

- Expérimenter la différence entre orienté à droite, ouvert, orienté à gauche, fermé.
- Enlever la rosée avant et après pour visualiser et réaliser un angle d'attaque horizontal. « Coupez l'herbe mais pas la terre »
- Maintenir une face square, puis une face ouverte malgré la résistance de l'herbe

Situations jouées

12 situations autour du green situé à coté du départ du 17.

(bunkers, lob par-dessus bunker, rough différentes distance de profondeurs de green, balle rough sous les branches.)

Jeu 1 : Criquet par équipes

Compositions des équipes

- Kelvin, Alexane, Quentin
- Raphaël, Romain, Lucien
- Louis, Viktor, Antoine

But du jeu : Etre la première équipe à boucler le parcours. Pour fermer chaque trou et passer au trou suivant, il faut marquer 3 points

Déroulement : 12 situations

- Chip in = 3 points
- zone rayon 2m = 2 points
- Zone rayon 3 m = 1 point

- Ce concours de vitesse incite les joueurs à jouer vite. Dérouler sa routine en rythme est essentiel à la réussite du coup. Attention toutefois à ne pas confondre routine rythmée et enchaînée avec débarrassée et précipitée.
- Le mélange des poussins et poucets fonctionne bien. Les poucets sont joyeux et participent activement
- Les deux premières équipes ont fini au coude à coude pour la gagne. Victoire de l'équipe Raphaël, Romain, Lucien devant Louis, Viktor, Antoine. La troisième équipe comptait quelques situations de retard.

Jeu 2 : Parcours individuel en strokeford sur les mêmes situations.

Compter le nombre de coups nécessaire pour marquer 1 point. (même zone que criquet).

- 1^{er} tentative = -1/par ; 2^e tentative = par ; 3^e tentative = +1/par ; 4^e tentative = +2/par après 4 tentatives ratées on arrête à la situation suivante et on marque +3/par.

Faits marquants :

- Ce dernier jeu exigeant est difficile pour la plupart des joueurs car la faim se fait sentir. Certains ont même disjoncté.
- Attention, certains joueurs oublient des coups, notamment chez les plus jeunes ou les plus faibles.

Résultats = 1^{er} Louis -5/par ; 2^e Antoine ; +1/par ; dernier +13/par.

12h 45 Repas casse-croûte

Après-midi

13h45 Practice, échauffement et entraînement à la direction par l'orientation de la face de club.

14h10 Parcours 9 trous à thème

Thème :

- Avantage : Chaque joueur dispose d'un joker par trou en « scramble » sur le coup de son choix.
- Contrainte : sur les 6 premiers trous, le rough sur un coté et sur toute la longueur du trou est considéré comme obstacle d'eau latéral. J'ai déterminé à l'avance le coté du trou qui est considéré comme tel. Sur les trois derniers trous aucune contrainte juste du + avec le joker.
- Objectif : Savoir rater du bon coté, maîtriser la règle de l'obstacle d'eau latéral. Donner la possibilité de corriger son erreur.

Formule de jeu : Strokeford

Faits Marquants :

- De belles modifications sur le démarrage de certains swings.
- Je me plais à penser que certains ont compris les bienfaits de garder une face square dans la zone d'impact (écartement des pieds) et donc de faire de même dans le démarrage.
- Alexane a fait une très belle partie améliorant nettement son score de la détection.
- Certains joueurs ont, de mon point de vue, des mouvements compliqués qui demandent beaucoup de compensations.
- Dans l'ensemble les jeunes n'ont pas apprécié la formule, trop pénalisante à leur goût.
- Savoir rater du bon coté est pourtant essentiel pour scorer. Beaucoup de points de pénalités ont été concédés. Ce qui a eu le mérite de leur faire apprendre la règle de l'obstacle d'eau inconnue par beaucoup.
- L'angle visuel incite une trajectoire. Sur le départ, attention à placer sa balle du coté opposé ou l'on souhaite s'appuyer.

Résultats :

Louis 45 ; Raphaël 46 ; Kelvin 48 ; Alexane 52; Viktor 54 ; Romain, Antoine 55 ; Lucien 56 ; Quentin 61.

Bilan

Points positifs

- ⇒ La prise de conscience par les joueurs des bienfaits de démarrer le geste en gardant la face orientée vers la cible et en respectant son ouverture.
- ⇒ L'habileté des joueurs. certains nous ont montré quelques magnifiques coups.
- ⇒ L'attitude des joueurs, merci pour votre écoute.
- ⇒ L'accueil des poucets par leurs ainés.
- ⇒ La présence de Claude BOUCHE. Il prend toujours avec autant soin des enfants et de l'entraîneur. Merci Claude pour ta générosité et ta gentillesse.

Points à améliorer

- ↻ Le niveau de petit jeu.
Il y a une très grosse différence de niveau entre les meilleurs et les plus faibles. Ce groupe n'est pas figé. Sa composition sera réactualisée en fonction des résultats, de la motivation et de la progression des joueurs.
- ↻ Le décompte des points. Attention aux plus jeunes de bien compter leurs points, ils sont largement en âge de le faire. Plusieurs corrections ont été réalisées.
- ↻ L'absence de certains joueurs. 12 joueurs étaient convoqués à ce stage. 9 joueurs étaient présents.

Remerciements

Je tiens à remercier Olivier CHARMONT, Directeur du Golf de Saint Laurent et son équipe pour la qualité de leur accueil ainsi que la mise à disposition gratuite du terrain et des installations.

Arnaud BRIEN